

KARTA PRZEDMIOTU (SYLABUS)

Opis przedmiotu

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE	
IT/P/I/NST/B _I -15			Object-oriented programming	
Język wykładowy		język polski		
Rok akademicki		2019/2020		
Kierunek		Informatyka techniczna		
w zakresie				
Poziom studiów		studia pierwszego stopnia		
Profil studiów		praktyczny		
Forma studiów		studia niestacjonarne		
Semestr / semestry		semestr drugi - letni		
Przynależność do grupy zajęć		B – grupa przedmiotów kierunkowych		
Status przedmiotu		obowiązkowy		
Formy realizacji zajęć dydaktycznych, wymiar, punkty ECTS		Forma zajęć	Liczba godzin zajęć dydaktycznych	Liczba punktów ECTS
		Wykład	20 [h]	4 ECTS
		Ćwiczenia	20 [h]	
		
Powiązanie przedmiotu	z profilem studiów	kształtuje umiejętności praktyczne		2 ECTS
	z uprawnieniami	służy do zdobywania przez studenta kompetencji inżynierskich		4 ECTS
	z dyscypliną	informatyka techniczna i telekomunikacja		4 ECTS
Forma nauczania		tradycyjna - zajęcia zorganizowane w Uczelni		
Wymagania wstępne				
Jednostka prowadząca		Katedra Informatyki		
Koordynator		dr Artur Bartoszewski		
Osoby prowadzące		dr Artur Bartoszewski		
Adres strony internetowej pjo		www.wim.uniwersytetradom.pl		
Adres e-mail, telefon koordynatora		artur.bartoszewski@uthrad.pl		

EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE, REALIZACJA ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH, WERYFIKACJA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Cel kształcenia:	Poznanie i opanowanie narzędzi i metod wytwarzania oprogramowania użytecznych w wykonywaniu zawodu informatyka, a w szczególności programowania obiektowego w języku C++, tworzenia oprogramowania w różnych środowiskach programowania.
Treści programowe:	Wykład Pliki tekstowe. Struktury i unie. Pliki binarne. Zarządzanie pamięcią. Listy i inne struktury dynamiczne. [2h] W2 Programowanie obiektowe w C++: klasy, składniki klas [4h] W1 Funkcje zaprzyjaźnione, pola i funkcje statyczne, struktury, unie, pola bitowe [2h] W1, W2 Konstruktor i destruktor, Przeciążanie konstruktorów [2h] W1, W2 Tablice obiektów, Wskaźniki do składników klas konwersje, przeciążanie metod i operatorów [2h] W1, W2 Dziedziczenie, funkcje wirtualne i polimorfizm [4h]. W1, W2 Projektowanie programów zorientowanych obiektowo [4h] W1 Ćwiczenia laboratoryjne Struktury, unie, pola bitowe Działania na listach jednokierunkowych: listy liczbowe, listy słów, listy pracowników, studentów, pojazdów. Listy jednokierunkowe uporządkowane i ich przetwarzanie, technika z wartownikiem. Listy dwukierunkowe [2h] U2 Pojęcie klasy: definiowanie i wykorzystanie klas [4h] U1 Konstruktor i destruktor [2h] U1 Przeciążanie konstruktora [2h] U1 Funkcje zaprzyjaźnione, pola i funkcje statyczne, [2h] U1, U2 Tworzenie klas z wykorzystaniem dziedziczenia i polimorfizmu [4h] U1, U2 Obiekty statyczne i dynamiczne, tablice i listy obiektów [2h] U1, U2 Projektowanie programów zorientowanych obiektowo [2h] U1, U2
Metody dydaktyczne (kształcenia):	Metody podające - wykład informacyjny – W1, W2 Metody programowane z wykorzystaniem komputera – ćwiczenia laboratoryjne- U1,U2, U3, K1 Wszystkie zastosowane metody umożliwiają rozpoznawanie i zaspokajanie indywidualnych potrzeb studentów, w tym studentów niepełnosprawnych oraz indywidualizację toku studiów.
Rygor zaliczenia, kryteria oceny osiągniętych efektów uczenia się, sposób obliczania oceny końcowej:	Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest osiągnięcie wszystkich wymaganych efektów kształcenia określonych dla danego przedmiotu. Wykład: Ocena końcowa z egzaminu Ćwiczenia laboratoryjne: Dwa kolokwia praktyczne (przy komputerze)

Efekty uczenia się dla przedmiotu w odniesieniu do efektów kierunkowych i formy zajęć				Metody weryfikacji efektów uczenia się	
Numer efektu uczenia się	Opis efektów uczenia się dla przedmiotu (PEU) Student, który zaliczył przedmiot (W) zna i rozumie/ (U) potrafi /(K) jest gotów do:	Kierunkowy efekt uczenia się (KEU)	Forma zajęć	Forma weryfikacji (zaliczeń)	Metody sprawdzania i oceny
W1	Ma podstawową wiedzę na temat programowania obiektowego paradygmatu programowania	K_WG05	wykład, ćwiczenia laboratoryjne	egzamin, zaliczenie na ocenę	egzamin, kolokwium
W2	Zna składnię i polecenia języka C++	K_WG05	wykład	egzamin, zaliczenie na ocenę	egzamin, kolokwium
U1	Posiada umiejętność projektowania i implementacji programów komputerowych z wykorzystaniem paradygmatu obiektowego	K_UW04	wykład	egzamin, zaliczenie na ocenę	egzamin, kolokwium
U2	Umie dobrać właściwe struktury danych oraz konstrukcje algorytmiczne do rozwiązywanego problemu oraz umie zaprogramować algorytm w formie obiektowej	K_UW04 K_UW05	wykład, ćwiczenia laboratoryjne	egzamin, zaliczenie na ocenę	egzamin, kolokwium

K1	Potrafi zaplanować pracę pod kątem zakładanych rezultatów, określić priorytetowe zadania w oparciu o zasady skutecznego działania.	K_KO04	ćwiczenia laboratoryjne	zaliczenie na ocenę	kolokwium
Stopień osiągnięcia kierunkowych efektów uczenia się: K_WG05+++ K_UW04+++ K_UW05++ K_KO04+					

Literatura podstawowa, literatura uzupełniająca, pomoce naukowe	
Literatura podstawowa:	
1.	Grębosz J. : Symfonia C++, Programowanie w języku C++ orientowane obiektowo, Wydawnictwo Edition 2000.
2.	Eckel B.: Thinking in C++. Edycja polska, Helion, Gliwice 2002.
3.	Sokół R. : Microsoft Visual Studio 2012 Programowanie w Ci C++, Helion 2014.
Literatura uzupełniająca:	
1.	Grębosz J. : Pasja C++, Wydawnictwo Edition 2000.
2.	Meyers S.: język C++ bardziej efektywnie, Wydawnictwo Naukowo Techniczne, Warszawa 1996.
3.	Kubiak M.J.: Programuję w językach Turbo Pascal i C/C++, Mikom, Warszawa 2001.
4.	Simon L. D., Drozdek A.: Struktury danych w języku C, WNT, Warszawa 1996.
Autorskie materiały dydaktyczne zamieszczone na stronie www.bartoszewski.uthrad.pl	

Naład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się – bilans punktów ECTS			
Udział w zajęciach, aktywność	Obciążenie studenta [h]		
	Inne godz. kontaktowe (IGK)	Zajęcia bez nauczyciela-praca własna studenta (ZBN)	Zajęcia dydaktyczne
Udział w wykładach	X	X	20 [h]
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	X	20 [h]	X
Udział w ćwiczeniach laboratoryjnych	X	X	20 [h]
Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	X	15 [h]	X
Udział w konsultacjach	2 [h]	X	X
Przygotowanie do egzaminu	X	15 [h]	X
Udział w egzaminie	2 [h]	X	X
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	4 [h]/ 0,2 ECTS	50 [h]/1,6 ECTS	40 [h]/ 1,8 ECTS
Punkty ECTS za przedmiot	4 ECTS		

Informacje dodatkowe, uwagi
W przypadku studentów ze szczególnymi potrzebami, w tym: z niepełnosprawnością, przewlekle chorych, określone powyżej (w karcie) metody i formy weryfikacji efektów uczenia się dostosowuje się odpowiednio do indywidualnych potrzeb tych studentów.
Szczegółowe zasady i formy wsparcia studentów ze szczególnymi potrzebami: w tym z niepełnosprawnością, przewlekle chorych podczas zajęć, zaliczeń i egzaminów określono w: Regulaminie Studiów, Zasadach Studiowania, Procedurze dotyczącej zapewnienia dostępności procesu kształcenia studentom ze szczególnymi potrzebami, w tym: z niepełnosprawnością, przewlekle chorych.
Studentowi przysługuje jeden termin podstawowy i jeden termin poprawkowy zaliczenia dla każdej formy zajęć. Obecność na zajęciach laboratoryjnych jest obowiązkowa. Obecność na wykładach jest zalecana i może być premiowana. W przypadku zaległości powstałych wskutek nieobecności studenta na zajęciach projektowych student jest zobowiązany do uczestnictwa w zajęciach innej grupy (tzw. odrobienie zajęć) lub wykonania (w przypadku braku możliwości odrobienia) i zaliczenia dodatkowego projektu.
Zgodnie z Regulaminem Studiów UTHRad podstawowym terminem uzyskania zaliczenia jest ostatni dzień zajęć w danym semestrze. Termin zaliczenia poprawkowego (tryb i warunki ustala prowadzący moduł na zajęciach początkowych) nie może być późniejszy niż ostatni termin egzaminu w sesji poprawkowej (dla przedmiotów kończących się egzaminem) lub ostatni dzień trwania semestru (dla przedmiotów niekończących się egzaminem).
Terminy odbywania zajęć: semestr zimowy oraz semestr letni, zgodnie z rozkładem zajęć
Miejsce odbywania zajęć: ul. Malczewskiego 20A, Radom;