

# KARTA PRZEDMIOTU (SYLABUS)

## Opis przedmiotu

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	APLIKACJE INTERNETOWE	
IT/P/I/NST/B <sub>2</sub> -6			NETWORK APPLICATIONS	
Język wykładowy		język polski		
Rok akademicki		2019/2020		
Kierunek		Informatyka techniczna		
w zakresie				
Poziom studiów		studia pierwszego stopnia		
Profil studiów		praktyczny		
Forma studiów		niestacjonarne		
Semestr / semestry		semestr czwarty, letni		
Przynależność do grupy zajęć		B2. Grupa zajęć kierunkowych do wyboru		
Status przedmiotu		do wyboru		
Formy realizacji zajęć dydaktycznych, wymiar, punkty ECTS		Forma zajęć	Liczba godzin zajęć dydaktycznych	Liczba punktów ECTS
		Wykład	10[h]	6 ECTS
		Ćwiczenia	15[h]	
		...	...	
Powiązanie przedmiotu	z profilem studiów	kształtuje umiejętności praktyczne		3 ECTS
	z uprawnieniami	służy do zdobywania przez studenta kompetencji inżynierskich		6 ECTS
	z dyscypliną	informatyka techniczna i telekomunikacja		6 ECTS
Forma nauczania		Tradycyjna – zajęcia zorganizowane w Uczelni		
Wymagania wstępne		Wymagana znajomość architektury sprzętowej i oprogramowania systemowego komputerów, znajomość relacyjnych baz danych		
Jednostka prowadząca		Katedra Informatyki		
Koordynator		dr Andrzej Urbański		
Osoby prowadzące		dr Andrzej Urbański		
Adres strony internetowej pjo		www.ki.uniwersytetradom.pl		
Adres e-mail, telefon koordynatora		a.urbanski@uthrad.pl 48 361 78 18		

**EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE, REALIZACJA ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH, WERYFIKACJA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ**

Cel kształcenia:	Zapoznanie studentów z podstawowymi pojęciami dotyczącymi aplikacji internetowych, w tym z protokołem HTTP. Zapoznanie z tworzeniem interfejsu użytkownika z użyciem języków HTML, CSS i JavaScript. Zapoznanie z zastosowaniem języka XML. Nabycie praktycznych umiejętności projektowania aplikacji internetowych i efektywnego wykorzystania programowych narzędzi służących do tego celu.(HTML oraz CSS, z szablonami PHP).
Treści programowe:	<p>Wykłady: W1, W2</p> <p>Składniki podstawowej architektury WWW, serwer aplikacji, podstawowe własności języka HTML 3[h]</p> <p>Arkusze stylów CSS i ich wykorzystanie do formatowania dokumentów HTML. Język XML, XHTML 3[h]</p> <p>Język JavaScript. Osadzanie skryptów JavaScript w dokumentach HTML. Aplety Java – osadzanie w HTML 3[h]</p> <p>Struktura protokołu HTTP, mechanizm zmiennych Cookies, koncepcja serwerów HTTP Proxy 3[h]</p> <p>Architektura serwletów Java, sposoby implementacji serwletów 3[h]</p> <p>Ćwiczenia laboratoryjne: U1, K1</p> <p>Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML 5 i CSS 3 4[h]</p> <p>Tworzenie aplikacji internetowych działających po stronie klienta z wykorzystaniem JavaScript 4[h]</p> <p>Tworzenie i implementacja serwletów Java 2[h]</p>
Metody dydaktyczne (kształcenia):	<p>Wykład – informacyjny, problemowy;</p> <p>Ćwiczenia laboratoryjne – pokaz, symulacja z użyciem komputera.</p>
Rygor zaliczenia, kryteria oceny osiągniętych efektów uczenia się, sposób obliczania oceny końcowej:	<p>Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest osiągnięcie wszystkich wymaganych efektów kształcenia określonych dla danego przedmiotu. Uzyskanie pozytywnych ocen ze wszystkich form zajęć wchodzących w skład danego przedmiotu jest równoznaczne z jego zaliczeniem i zdobyciem przez studenta liczby punktów ECTS przyporządkowanej temu przedmiotowi. Sposób obliczenia oceny końcowej z przedmiotu określony został uchwałą rady wydziału. Sposób obliczania oceny z poszczególnych form zajęć przedstawia się następująco:</p> <p>Ćwiczenia laboratoryjne – warunkiem zaliczenia jest osiągnięcie wszystkich wymaganych efektów kształcenia dla tej formy zajęć i uzyskanie pozytywnych ocen za pomocą przyjętych dla przedmiotu metod oceniania.</p> <p>Ocena końcowa z ćw. lab. stanowi sumę ocen: 50 % kolokwium , 40% projektu, 10% aktywności na zajęciach.</p> <p>Wykład: 100% ocena z zaliczenia</p>

Efekty uczenia się dla przedmiotu w odniesieniu do efektów kierunkowych i formy zajęć				Metody weryfikacji efektów uczenia się	
Numer efektu uczenia się	Opis efektów uczenia się dla przedmiotu (PEU) Student, który zaliczył przedmiot (W) zna i rozumie/ (U) potrafi /(K) jest gotów do:	Kierunkowy efekt uczenia się (KEU)	Forma zajęć	Forma weryfikacji (zaliczeń)	Metody sprawdzania i oceny
W1	Zna i rozumie wiedzę w zakresie technologii sieciowych: zna zasady tworzenia struktur sieciowych oraz modele sieciowe i protokoły wykorzystywane przy transmisji danych, rozumie ich zastosowanie.	K_WG04 K_WG07	Wykład Ćwiczenia laboratoryjne	Zaliczenie na ocenę	Pisemny sprawdzian 10 pytań, pytania zamknięte
W2	Zna i rozumie wiedzę z baz danych w zakresie: systemów baz danych, modeli baz danych, języków zapytań do baz danych, projektowania i programowania serwerów baz danych.	K_WG08 K_WG13	Wykład Ćwiczenia laboratoryjne	Zaliczenie na ocenę	Pisemny sprawdzian 10 pytań, pytania zamknięte
U1	Potrafi rozwiązywać problemy dotyczące do formułowania i rozwiązywania zadań inżynierskich metody analityczne, symulacyjne oraz eksperymentalne, potrafi przy formułowaniu	K_UW03 K_UW16 K_UO23	Ćwiczenia laboratoryjne	Zaliczenie na ocenę	Pisemny sprawdzian projekt

	<i>i rozwiązywaniu zadań inżynierskich dostrzegać ich aspekty systemowe i pozatechniczne, potrafi samodzielnie utworzyć aplikację sieciową na podstawie przyjętych wcześniej założeń..</i>				
K1	<i>Jest gotów rozwiązywać problemy w informatyce- wiedza i umiejętności bardzo szybko ulegają dezaktualizacji, potrafi zidentyfikować swoje mocne i słabe strony oraz określić obszary, w których potrzebuje uzupełnienia lub aktualizacji.</i>	K_KK01 K_KO04 K_KO05	Ćwiczenia laboratoryjne	Zaliczenie na ocenę	Aktywność na zajęciach
Stopień osiągnięcia kierunkowych efektów uczenia się: np.: K_WG04- +++; K_WG07- ++;K_WG08-+++;K_WG13-+++; K_UW03+++; K_UW16+++; K_KK01+++; K_KO04+++;K_KO05-+++					

Literatura podstawowa, literatura uzupełniająca, pomoce naukowe					
<b>Literatura podstawowa:</b>					
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Serwisy internetowe poświęcone technologiom internetowym (strony konsorcjum W3C, Sitepoint, W3CSchools itp.)</li> <li>2. Lis M.: PHP5. Praktyczny kurs. Helion, Gliwice, 2011.</li> <li>3. Sokół M.; ABC języka HTML i XHTML, Helion, Gliwice 2005</li> <li>4. Sokół M.; CSS Ćwiczenia, Helion, Gliwice 2007</li> <li>5. Wyke-Smith Ch.; CSS witryny szyte na miarę, Helion, Gliwice 2008</li> <li>6. Negrino T, Smith D.; Po prostu JavaScript i Ajax, wyd.VI, Helion, Gliwice 2007</li> <li>7. Andrew R.; CSS. Antologia. 101 wskazówek i tricków, Helion, Gliwice 2005</li> </ol>					
<b>Literatura uzupełniająca:</b>					
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Crockford D.: Javascript. Mocne strony. Helion, Gliwice, 2011.</li> <li>2. Allsopp J.: Tworzenie serwisów WWW. Standardy sieciowe. Helion, Gliwice, 2010.</li> </ol>					

Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się – bilans punktów ECTS			
Udział w zajęciach, aktywność	Obciążenie studenta [h]		
	Inne godz. kontaktowe (IGK)	Zajęcia bez nauczyciela-praca własna studenta (ZBN)	Zajęcia dydaktyczne
Udział w wykładach	X	X	10 [h]
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	X	45 [h]	X
Udział w .... ćwiczeniach / ćwiczeniach laboratoryjnych	X	X	15 [h]
Samodzielne przygotowanie się do .... ćwiczeń	X	50 [h]	X
Udział w konsultacjach	8 [h]	X	X
Przygotowanie do .... zaliczenia / egzaminu	X	20 [h]	X
Udział w .... egzaminie / zaliczeniu	2 [h]	X	X
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	10 [h]/ 0,4 ECTS	115 [h]/4,6 ECTS	25[h]/ 1 ECTS
Punkty ECTS za przedmiot	6 ECTS		

Informacje dodatkowe, uwagi
W przypadku studentów ze szczególnymi potrzebami, w tym: z niepełnosprawnością, przewlekle chorych, określone powyżej (w karcie) metody i formy weryfikacji efektów uczenia się dostosowuje się odpowiednio do indywidualnych potrzeb tych studentów.
Szczegółowe zasady i formy wsparcia studentów ze szczególnymi potrzebami: w tym z niepełnosprawnością, przewlekle chorych podczas zajęć, zaliczeń i egzaminów określono w: Regulaminie Studiów, Zasadach Studiowania, Procedurze dotyczącej zapewnienia dostępności procesu kształcenia studentom ze szczególnymi potrzebami, w tym: z niepełnosprawnością, przewlekle chorych.