

# KARTA PRZEDMIOTU (SYLABUS)

## Opis przedmiotu

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	APLIKACJE INTERNETOWE	
UTH/I/A/IN/-/-/C <sub>1B</sub> /NST/1(i)/4L/5			INTERNET APPLICATIONS	
Język wykładowy		język polski		
Rok akademicki		2019/2020		
Kierunek		Informatyka		
w zakresie				
Poziom studiów		studia pierwszego stopnia		
Profil studiów		ogólnoakademicki		
Forma studiów		niestacjonarne		
Semestr / semestry		semestr czwarty, letni		
Przynależność do grupy zajęć		C1B. Grupa zajęć obieralnych: Informatyka stosowana		
Status przedmiotu		do wyboru		
Formy realizacji zajęć dydaktycznych, wymiar, punkty ECTS		Forma zajęć	Liczba godzin zajęć dydaktycznych	Liczba punktów ECTS
		Wykład	15[h]	5,5 ECTS
		Ćwiczenia	10[h]	
		...	...	
Powiązanie przedmiotu	z profilem studiów	związany z prowadzoną działalnością naukową w dyscyplinach, do których przyporządkowany jest kierunek studiów		4 ECTS
	z uprawnieniami	służy do zdobywania przez studenta kompetencji inżynierskich		5,5 ECTS
	z dyscypliną	informatyka techniczna i telekomunikacja informatyka		4,5 ECTS 1 ECTS
Forma nauczania		Tradycyjna – zajęcia zorganizowane w Uczelni		
Wymagania wstępne		Wymagana znajomość architektury sprzętowej i oprogramowania systemowego komputerów, znajomość relacyjnych baz danych		
Jednostka prowadząca		Katedra Informatyki		
Koordynator		prof. dr hab. inż. Anatoliy Sachenko		
Osoby prowadzące		prof. dr hab. inż. Anatoliy Sachenko		
Adres strony internetowej pjo		www.ki.uniwersytetradom.pl		
Adres e-mail, telefon koordynatora		as@tneu.edu.ua		

# EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE, REALIZACJA ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH, WERYFIKACJA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Cel kształcenia:	Zapoznanie studentów z podstawowymi pojęciami dotyczącymi aplikacji internetowych, w tym z protokołem HTTP. Zapoznanie z tworzeniem interfejsu użytkownika z użyciem języków HTML, CSS i JavaScript. Zapoznanie z zastosowaniem języka XML. Nabycie praktycznych umiejętności projektowania aplikacji internetowych i efektywnego wykorzystania programowych narzędzi służących do tego celu. (HTML oraz CSS, z szablonami PHP).
Treści programowe:	Wykłady: W1, W2 Składniki podstawowej architektury WWW, serwer aplikacji, podstawowe własności języka HTML 2[h] Arkusze stylów CSS i ich wykorzystanie do formatowania dokumentów HTML. Język XML, XHTML oraz XSL. 3[h] Język JavaScript. Osadzanie skryptów JavaScript w dokumentach HTML. Aplety Java – osadzanie w HTML 4[h] Struktura protokołu HTTP, mechanizm zmiennych Cookies, koncepcja serwerów HTTP Proxy 3[h] Architektura serwletów Java, sposoby implementacji serwletów 3[h] Ćwiczenia laboratoryjne: U1, K1 Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML 5 i CSS 3 4[h] Tworzenie aplikacji internetowych działających po stronie klienta z wykorzystaniem JavaScript 4[h] Tworzenie i implementacja serwletów Java 2[h]
Metody dydaktyczne (kształcenia):	Wykład – informacyjny, problemowy; Ćwiczenia laboratoryjne – pokaz, symulacja z użyciem komputera.
Rygor zaliczenia, kryteria oceny osiągniętych efektów uczenia się, sposób obliczania oceny końcowej:	Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest osiągnięcie wszystkich wymaganych efektów kształcenia określonych dla danego przedmiotu. Uzyskanie pozytywnych ocen ze wszystkich form zajęć wchodzących w skład danego przedmiotu jest równoznaczne z jego zaliczeniem i zdobyciem przez studenta liczby punktów ECTS przyporządkowanej temu przedmiotowi. Sposób obliczenia oceny końcowej z przedmiotu określony został uchwałą rady wydziału. Sposób obliczania oceny z poszczególnych form zajęć przedstawia się następująco: Ćwiczenia laboratoryjne – warunkiem zaliczenia jest osiągnięcie wszystkich wymaganych efektów kształcenia dla tej formy zajęć i uzyskanie pozytywnych ocen za pomocą przyjętych dla przedmiotu metod oceniania. Ocena końcowa z ćw. lab. stanowi sumę ocen: 50 % kolokwium , 40% projektu, 10% aktywności na zajęciach. Wykład: 100% ocena z zaliczenia

Efekty uczenia się dla przedmiotu w odniesieniu do efektów kierunkowych i formy zajęć				Metody weryfikacji efektów uczenia się	
Numer efektu uczenia się	Opis efektów uczenia się dla przedmiotu (PEU) Student, który zaliczył przedmiot (W) zna i rozumie/ (U) potrafi / (K) jest gotów do:	Kierunkowy efekt uczenia się (KEU)	Forma zajęć	Forma weryfikacji (zaliczeń)	Metody sprawdzania i oceny
W1	Zna i rozumie architektury aplikacji internetowych i związane z nimi protokoły (HTTP, WWW, zasady działania przeglądarki i serwera WWW).	K_WG05 K_WG10	Wykład Ćwiczenia laboratoryjne	Zaliczenie na ocenę	Pisemny sprawdzian 10 pytań, pytania zamknięte
W2	Zna i rozumie technologie do tworzenia interfejsu użytkownika aplikacji internetowej (HTML, CSS, JavaScript).	K_WG06 K_WG15	Wykład Ćwiczenia laboratoryjne	Zaliczenie na ocenę	Pisemny sprawdzian 10 pytań, pytania zamknięte
U1	Potrafi rozwiązywać problemy dotyczące posługiwaniu się technologiami internetowymi i odpowiednimi narzędziami przy tworzeniu witryn internetowych i interfejsów aplikacji internetowych.	K_UW04 K_UW15	Ćwiczenia laboratoryjne	Zaliczenie na ocenę	Pisemny sprawdzian projekt
K1	Jest gotów rozwiązywać problemy dotyczące konieczności stałego samokształcenia i	K_KK02 K_KO04	Ćwiczenia laboratoryjne	Zaliczenie na ocenę	Aktywność na zajęciach

	<i>doskonalenia wiedzy i umiejętności.</i>				
--	--	--	--	--	--

Stopień osiągnięcia kierunkowych efektów uczenia się: K\_WG05- +++; K\_WG10- ++;K\_WG06-+++;K\_WG15-+++; K\_UW04+++; K\_UW15+++; K\_KK02+++; K\_KO04+++;

Literatura podstawowa, literatura uzupełniająca, pomoce naukowe
---

**Literatura podstawowa:**

1. Serwisy internetowe poświęcone technologiom internetowym (strony konsorcjum W3C, Sitepoint, W3CSchools itp.)
2. Lis M.: PHP5. Praktyczny kurs. Helion, Gliwice, 2011.
3. Sokół M.: ABC języka HTML i XHTML, Helion, Gliwice 2005
4. Sokół M.: CSS Ćwiczenia, Helion, Gliwice 2007
5. Wyke-Smith Ch.: CSS witryny szyte na miarę, Helion, Gliwice 2008
6. Negrino T, Smith D., Po prostu JavaScript i Ajax, wyd.VI, Helion, Gliwice 2007
7. Andrew R.: CSS. Antologia. 101 wskazówek i tricków, Helion, Gliwice 2005

**Literatura uzupełniająca:**

1. Crockford D.: Javascript. Mocne strony. Helion, Gliwice, 2011.
2. Allsopp J.: Tworzenie serwisów WWW. Standardy sieciowe. Helion, Gliwice, 2010.

Naład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się – bilans punktów ECTS			
Udział w zajęciach, aktywność	Obciążenie studenta [h]		
	Inne godz. kontaktowe (IGK)	Zajęcia bez nauczyciela-praca własna studenta (ZBN)	Zajęcia dydaktyczne
Udział w wykładach	X	X	15 [h]
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	X	40[h]	X
Udział w ćwiczeniach laboratoryjnych	X	X	10[h]
Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	X	40 [h]	X
Udział w konsultacjach	10 [h]	X	X
Przygotowanie do zaliczenia / egzaminu	X	20 [h]	X
Udział w egzaminie / zaliczeniu	2 [h]	X	X
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	12[h]/ 0,5 ECTS	100 [h]/4,0 ECTS	25[h]/ 1,0 ECTS
Punkty ECTS za przedmiot	5,5 ECTS		

Informacje dodatkowe, uwagi
-----------------------------